### תיאור קצר של הפיצ'רים שבחרנו לממש בתרגיל הקודם:

**Friends With Common Interest**

פיצ'ר זה מציג את רשימת החברים איתם למשתמש יש עמודי פייסבוק, להם המשתמש והחבר שלו עשו "לייק". ברשימוה מוצגים כל החברים שיש להם לפחות עמוד אחד משותף.

הפונקציה שמבצעת את הפיצ'ר הנ"ל ממומשת (במטלה הראשונה) במחלקה AppLogic (במטלה הנוכחית ממומשת ב-FacebookUserProxy) והטופס הראשי (FormMain) משתמש בה בעת לחיצה על הכפתור "Click here to see your friends that like similar pages"

**MyEvents**

פיצ'ר זה מציג את רשימת האירועים להם המשתמש עשה Attend. למשתמש יש את האפשרות לסנן את האירועים שמוצגים לפי מיקום ההתרחשות שלהם – מתרחשים אונליין או מתרחשים במקום פיזי.

הפונקציה שמממשת את הפיצ'ר הנ"ל ממומשת (במטלה הראשונה) במחלקה AppLogic (במטלה הנוכחית ממומשת ב-FacebookUserProxy) והטופס הראשי (FormMain) משתמש בה בעת לחיצה על הכפתור "Fetch events". על הכפתור המשתמש ילחץ לאחר בחירה של אופציית ההצגה הרלוונטי.

**שימוש ב-Data Binding**

השתמשנו בפיצ'ר זה בפיצ'ר MyEvents. כמו כן, קישרנו את שמות ה-events לחלק מהשדות שלו והם מוצגים בהתאם לאירוע הנוכחי שהמשתמש בוחר לרראות מידע עליו.

השימוש בקוד הוא במחלקת ה-MainForm, במתודה buttonFetchEvents\_Click() שמופעלת בעקבות הלחיצה על הכפתור "Fetch events".

**שימוש בתכנות אסינכרוני**

### תבנית מס' 1 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 2 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם

### תבנית מס' 3 – [שם התבנית]

* סיבת הבחירה / שימוש בתבנית:

[תיאור הסיבה / הצורך בשימוש בתבנית במערכת שלכם]

* אופן המימוש:

[תיאור המימוש והיכן ניתן למצוא אותו בקוד]

* Sequence Diagram

[sequence diagram שמציגה את התהליך שקשור לתבנית והאינטראקציה בין המחלקות]

* Class Diagram

[class diagram שמתארת את המחלקות שלכם שמעורבות בתבנית (תיאור מלא שכולל Properties ו- Methods) והיחסים ביניהם (תאור מלא עבור כל יחס כפי שלמדנו בכיתה). עבור כל מחלקה שלכם, כיתבו מי המקבילה שלה (אם יש כזו) בתבנית (Pattern) שבחרתם